INFO JOLASAK

bideo-jokoak

video-juegos

AHOLKULARITZA PEDAGOGIKOA

BIDEO-JOKOAK

Asmatu bere opariekin

ASESORÍA PEDAGÓGICA

de VIDEOJUEGOS

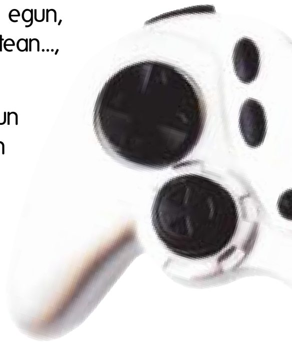
Acierta con sus regalos

EROSKI

40 urte zurekin

BİDEO-JOKOEN boterea

80. hamarkadan bideo-jokoak merkatuan sartu zirenetik, ez da atzera egin; iritsi eta bertan geratu ziren. Bideo-jokoen bilakaera etengabea da eta, gaur egun, aukera erakargarriak ditugu eskura; noski, arrakasta handia dute gazteen artean..., eta hain gazte ez direnen artean.



İzan ere, bideo-jokoek gizartean kezka apur bat eragin badute ere, gaur egun ez zaigu arraroa egiten gazte-taldeak edo familiak kontsolaren inguruan jokatzen ikustea.

Eskaintza zabala, bertsio ugari eta edukiei nahiz baldintza teknikoei buruzko zalantzak direla-eta, ez da erraza bideo-jokoa erostea. Nolanahi ere, PEGİ kodea indarrean sartzeari esker, guraso eta hezitzaileok informazioa dugu bideo-joko bakoitzaren edukiei nahiz horiek transmiti ditzaketen balioei buruz.

Baina, ez ahaztu, bideo-jokoa ez da ona gazteenen trebetasunak garatzeko soilik; horrez gain, aitzakia bikaina izan daiteke seme-alabekin denbora apur bat pasatzeko.

Jada ez gaitu harritzen familia osoak kontsolaren inguruan jolasten ikusteak

el poder de los VİDEOJUEGOS

Desde que en los años 80 los videojuegos aterrizaran en el mercado, no ha habido vuelta atrás. Llegaron y se quedaron. Los videojuegos evolucionan constantemente y ponen hoy a nuestro alcance atractivas opciones con gran entusiasmo de los más jóvenes... y los no tanto.

Y es que tras una época en la que los videojuegos desataron cierta inquietud social, hoy ya no nos sorprenden escenas de grupos de jóvenes o incluso familias jugando alrededor de la consola.

La amplia oferta, la multitud de versiones y las dudas sobre contenidos y requisitos técnicos hacen que la elección de compra no sea fácil. La entrada en vigor del código PEGİ ha ayudado en gran medida a que madres, padres y educadores, tengamos información acerca de los contenidos que incluye cada videojuego y los valores que éste puede transmitir.

Pero recuerda que el videojuego no sólo es interesante para desarrollar habilidades en los más jóvenes, sino también puede ser la excusa perfecta para compartir un tiempo con tus hijos.

Familias enteras jugando alrededor de la consola, ya no nos sorprenden

Argitu zure zalantzak: 902 540 846 - infojuego@eroski.es

Informazioa izatearen garrantzia

Jolasa eta jostailuak osagarri giltzarriak dira norbere nortasunaren osaeran. Horregatik da garrantzitsua ongi informatua egotea; jakin, zein jostailu mota diren egokienak gure seme-alaba, iloba edo bilobarentzat, honen adinaren eta beharren arabera.

Jostailu egokiak hauta ditzazun, INFOJOLASAK izeneko aholkularitza pedagogikoa jasotzeko aukera ematen dizu EROSKIk.

Pedagogo adituek emango dizute jakin behar duzun informazio guztia jostailuen gainean, bideojoko, ordenagailu, ekipo elektroniko, telefonia mugikor eta abar guztien gainean.

Inbertsio ona egitea delako jostailua ongi aukeratzea.

La importancia de estar informado

El juego y los juguetes son factores clave en la formación de nuestra personalidad. Por eso, es importante estar informado; saber qué juguete corresponde a nuestro hijo, sobrina o nieta de acuerdo a su edad y sus necesidades.

Para facilitar la tarea de elección del juguete adecuado, EROSKI pone a tu disposición INFOJUEGO, un completo servicio de asesoramiento.

Expertos pedagogos te darán toda la información que necesites sobre los artículos de regalo como juguetes, ordenadores, material electrónico, elementos de audio y cientos de referencias.

Porque una buena elección del juguete es una buena inversión.

Bideo-jokoek entretenitu eta hezi egiten dute

Bideo-jokoaren helburu nagusia entretenitzea da, baina gainerako jokoek bezala badu heziketa-ahalmena ere.

Hau da, bideo-joko baten bidez, balio egokiak lantzen dira, esaterako: hobetzeko grina, eskuen abilezia, kontzentrazioa, erreflexuen bizkortasuna, azterketa eta plangintza...

Arrazoitzeko bizkortasuna garatzen laguntzen du, bai eta konstantzia lantzen ere. Gainera, ezagutzak lortzen dira (hizkuntza espezifikoak, sinboloak...); horien bidez, protagonista parte aktibo bihurtzen da, eta ingurukoen onarpena lortzen du.

Bideo-jokoek arrazoitzeko bizkortasuna garatzen dute

Los videojuegos entretienen y educan

El fin último de un videojuego es el entretenimiento, pero, como el resto de los juegos, tiene la capacidad de educar.

A través del videojuego se desarrollan aspectos positivos como el afán de superación, la destreza manual, la concentración, la rapidez de reflejos, el análisis y la planificación...

Favorece el desarrollo de la rapidez de razonamiento y también ayuda a cultivar la constancia. Además, se adquieren conocimientos (lenguajes específicos, símbolos...) que hacen que el jugador sea parte activa e incluso gane reconocimiento social en su entorno.

Los videojuegos desarrollan la rapidez del razonamiento

Argitu zure zalantzak: 902 540 846 - infojuego@eroski.es

1. Jokalaria inplikatu egiten da, erabakiak hartzen ditu, ekintzak gauzatu eta trebetasunak garatu.
2. Emaitzak nahiko erraz lortzen dira denboraz eta ahalegina eginez, helburua lortu ohi da.
3. Trebetasun psikomotorrak lantzen dira; zenbat eta gehiago jokatu, orduan eta hobeto egingo da.
4. Hizkuntza espezifiko bat ikasten da beste pertsona batzuekin erlazionatzeko.
5. Begien eta eskuen arteko koordinazioari nahiz trebetasun espezifikoen garapenari mesede egiten dio, eta, horrez gain, "ikasten ikasten" du jokalariak.
6. Nork bere buruarengan konfiantza handiagoa izaten laguntzen du, baita gizartearen onarpena lortu ere.

1. El jugador se implica, toma decisiones, ejecuta acciones y desarrolla habilidades.
2. Los resultados se obtienen con relativa facilidad: con tiempo y esfuerzo se suele lograr el objetivo.
3. Se ejercitan habilidades psicomotrices. Cuanto más juego más dominio.
4. Se aprende un lenguaje específico para relacionarse con otras personas.
5. Favorece el desarrollo de la coordinación ojo-mano, habilidades específicas y ayudan a "aprender a aprender".
6. Ayudan a incrementar la autoestima e incluso reconocimiento social.

Aholku baliagarriak

Onuragarriak al dira?

Bideo-jokoen ondorio onuragarriak honako baldintza hauen mende daude, neurri handi batean: gurasoen inplikazioa, jokoaren aukeraketa, edota zenbait aldagairi buruzko arauak adostea (denbora, espazioa, posturak, distantziak...).

Barietatea

Saia zaitez era askotako bideo-jokoak izan ditzaten, hainbat trebetasun eta abilezia izatea eskatzen dutenak eta horiek garatzen laguntzen dutenak.

Errealitatea eta fikzioa bereiztea

Zenbait haur gehiegi identifika daiteke bideo-jokoetako heroiekin; beraz, garrantzitsua da errealitatea eta fikzioa bereizten irakastea.

Consejos prácticos

¿Son positivos?

Los efectos positivos de los videojuegos dependen en gran parte de la implicación de los padres, la elección del juego y en el acuerdo de unas normas sobre tiempos, espacios, posturas, distancias...

La variedad

Procura que tengan disponibles videojuegos variados que desarrollen y requieran diferentes habilidades y destrezas.

Diferenciar la realidad de la ficción

Algunos niños pueden llegar a identificarse en exceso con los héroes de videojuegos. Es importante enseñarles a diferenciar la realidad de la ficción.

Argiztapen egokia duten espazioetan jokatzea

Saia zaitez, etxean, guztientzako eremuetan eta argiztapen egokia duten lekuetan joka dezaten; gainera, ahalegindu zaitez pantaila distantzia egokira egon dadin.

Zaindu edukiak

Erreparatu azaleko PEGI kodeari; horren bidez, bideo-jokoaren edukiei buruzko informazioa lortuko duzu. Gure seme-alabek zertan jokatzen duten, zer eduki erabiltzen dituzten, zer-nolako balioak jasotzen dituzten, zer trebetasun eta abilezia garatzen dituzten edota zer erronkari aurre egin behar dioten; hori guztia jakitea funtsezkoa da ezagutzeko eta orientatzeko.

Kontrolatu denbora

Beste jarduera batzuekin konbinatuz, astean 3 edo 4 ordu jokatzea nahikoa da; denbora gehiago jokatuz gero, interesgarriak diren beste jarduera batzuetatik urrun daitezke gure seme-alabak.

Copyright

Ez izan arazorik; saihestu kopiak, faltsifikazioak edo Interneteko deskarga ilegalak.

Taldean jokatzea

Zenbait bideo-joko taldean jokatzeko dira. Horiek egokiak dira sozializatzen ikasteko; sozializazioa funtsezkoa da emozionalki hazkunde ezin hobea izan dezaten. Gainera, taldean jokatuz, haurrarekin denbora pasa ahal izango duzu, modu natural eta dibertigarrian.

Jugar en espacios bien iluminados

Intenta que se juegue en zonas comunes de la casa y en lugares bien iluminados. Además, procura que la pantalla esté a una distancia razonable.

Controla los contenidos

Fíjate en el código PEGI de la carátula, con ello te estarás informando de los contenidos del videojuego. Saber a qué juegan nuestros hijos, qué contenidos manejan, qué valores reciben, qué habilidades y destrezas están desarrollando o qué retos se están planteando es fundamental para conocerlos y orientarlos.

Controla el tiempo

3 ó 4 horas semanales de juego combinadas con otras actividades son suficientes. Jugar más tiempo puede alejarles de otras actividades que también son interesantes.

Copyright

Evita problemas. Huye de las copias, falsificaciones o descargas ilegales de Internet.

Jugar en grupo

Hay videojuegos para jugar en grupo. Son recomendables para desarrollar la socialización, aspecto fundamental en su óptimo crecimiento emocional. Además te permitirán compartir un tiempo con él de una forma natural y divertida.

Informazio-etiketak

PEGI informazio-kodea

PEGI kodea Europako informazio-sistema bat da, bideo-jokoak adinaren eta edukien arabera sailkatzen dituena.

2003. urtean sartu zen indarrean, eta, ordutik, funtzionamenduan den informazio-kode zorrotzena da.

Kode horren helburua bideo-jokoen aukeraketa erraztea da. Jokoaren karatula bakoitzean aurkitu dituzu PEGI kodearen zigiluak, jokoaren edukiak deskribatu eta horiei buruz ohartarazten dutenak. Informazio-kode hori oso erabilgarria da, txikienek beraientzat egokiak ez diren edukiak jaso ez ditzaten.

Etiquetado informativo

Código informativo PEGI

El código PEGI es un sistema informativo europeo de clasificación de videojuegos por edades y descripción de contenidos.

Entró en vigor en 2003 y es, desde entonces, el código de información más estricto en funcionamiento.

Su objetivo es facilitar la elección de los videojuegos. Encontrarás en cada carátula los sellos del código PEGI que describen y advierten de los contenidos del juego. Es un código informativo muy útil para evitar la exposición de los más pequeños a contenidos no adecuados para ellos.

Adinaren adierazleak

Honako hauek dira adinaren araberako adierazleak; horiek bideo-jokoen edukiak 3, 7, 12, 16 eta 18 urtetik gorakoentzat sailkatzen dituzte.

Indicadores de edad

Estos son los indicadores de edad que clasifican los contenidos de los videojuegos para mayores de 3, 7, 12, 16 y 18 años.

3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Argitu zure zalantzak: 902 540 846 - infojuego@eroski.es

Eduki-adierazleak

Hauek dira bideojokoen edukien gainean ohartarazten gaituzten zigiluak.

Hizkera lohia
Jokoan biraoak agertuko dira.

Lenguaje Soez
El juego contiene palabrotas.

Sexua
Jendea biluzik edo larrua jotzen ageri da.

Sexo
El juego contiene desnudos o representaciones sexuales.

Beldurra
Haurrak izutu edo ikaratu daitezke.

Miedo
El juego puede asustar o dar miedo a niños.

Drogak
Drogei erreferentzia egiten zaie edo drogen erabilera erakusten da.

Drogas
Hace referencia o muestra el uso de drogas.

Bereizkeria
Jolasean ageri diren zenbait irudik edo materialak diskriminazioa susper dezakete.

Discriminación
El juego contiene representaciones o material que la puede favorecer.

Indarkeria
Indarkeriazko irudiak ageri dira.

Violencia
Contiene representaciones violentas.

On line
Jolastu ahal izateko interneterako konexioa behar da.

On Line
Necesaria conexión en red para jugar.

Jokoa
Jolasa sustatzen dute edo jolasean ibiltzen irakasten dute.

Juego
Fomenta el juego o enseña a jugar.

Indicadores de contenido

Estos son los sellos con los que se advierte sobre los contenidos en los videojuegos.

Bideo-jokoen sailkapena

Adin eta gustu guztietako bideo-jokoak daude. Erraz aurkituko duzu egokien datorkizuna.

Estrategia-jokoak

Zertan dautza?

Jokalaria bera da jokoaren protagonista. Jokalariak estrategia sortu eta garatu behar du. Jokoaren azken txanpara heldu nahi badu, jokalariak probak gainditu beharko ditu, baita gaitasunak landu eta eskura dituen baliabideak egoki administratu ere. Jokalariak istorioa bizi eta, aldi berean, sortzen du.

Jokoen onurak

Pentsamendu logikoa garatzen da, hau da: analisia, gogoeta eta planifikazioa. Estrategia-jokoen bidez, espazioaren eta denboraren antolamendua lan dezakegu eta, aldi berean, pentsamendu deduktiboa nahiz arrazoibidea garatu.

Clasificación de los videojuegos

Hay videojuegos para todas las edades y todos los gustos. Seguro que encuentras los que más se ajustan.

Juegos de Estrategia

¿En qué consisten?

El protagonista del juego es el propio jugador. La estrategia la tiene que crear y desarrollar el jugador. Deberá superar pruebas, adquirir destrezas y administrar correctamente los recursos para conseguir llegar al final del juego con éxito. El jugador no sólo vive una historia sino que la crea.

Beneficios que aportan

Se desarrolla el pensamiento lógico: el análisis, la reflexión y la planificación. Con los juegos de estrategia se favorece la organización espacial y temporal, a la vez que desarrollan el pensamiento deductivo y el razonamiento.

Simulazio-jokoak

Juegos de Simulación

Zertan dautza?

Simulazio-jokoetan ibiltzen denak bere egingo du makina protagonisten agintea. Jokalariak egiteko aktiboa du jolasean. Berak parte hartzen ez badu, ez da istoriorik.

Jokoen onurak

Gai zientifikoak eta teknikoak ikasten laguntzen du. Ondoko hauek lantzen dira: arrazoibide logikoa, kontzentrazioa, hausnarketa, planifikazioa, sormena, irudimena eta arrazoitzeko bizkortasuna.

Trebetasun handia behar da joko horietan ibiltzeko, eta erronka horrek jokalariaren gogoa pizten du. Helburua betetzean, jokalariaren autoestimua indartzen da.

¿En qué consisten?

El jugador de los videojuegos de simulación asume el mando de las máquinas protagonistas. Tiene un papel activo en el juego. Sin su participación no habría historia.

Beneficios que aportan

Favorece el aprendizaje de contenidos científicos y técnicos. Se desarrolla el razonamiento lógico, la concentración, reflexión y planificación, así como la creatividad, imaginación y rapidez de razonamiento.

El alto nivel que requiere el juego es un reto muy estimulante. Terminar el objetivo con éxito aumenta la autoestima.

Kirol-jokoak

Zertan dautza?

Kirol-jokoek egiantz handiz islatzen dute arau aski definituak eta helburu oso zehatzak oinarri dituzten kirolen funtzionamendua.

Jokoen onurak

Kirol-jokoak apropos-aproposak dira taldean aritzeko. Kirol-jokoak dira, hein handi batean, guztietan mesedegarrienak, familia-giro egokia zaintzeko. Joko horietan ibiliz, taldekideak batzen dira eta beraien artean lehiakortasun osasuntsua garatzen da.

Espazioaren eta denboraren antolamendua garatzen dute kirol-jokoek. Joko horietan ibiliz, jokalaria entrenatzen da kontzentrazio handiaren beharra duten atazak gauzatzeko.

Juegos Deportivos

¿En qué consisten?

Los juegos deportivos recrean fielmente la práctica de un deporte con reglas muy definidas y objetivos muy concretos.

Beneficios que aportan

Los juegos de deportes son muy apropiados para jugar en grupo. Son estos los que favorecen en gran medida un buen clima familiar. Unen y desarrollan una sana competitividad.

Desarrollan la organización del espacio y el tiempo. Y mientras se juega se entrena para tareas que requieran un alto grado de concentración.

Musika-jokoak

Juegos Musicales

Zertan dautza?

Hasiera batean, jokook sinbolikoak ziren. Jokalariak musika-izarrarenak egiten zituen. Gaur egun, ordea, joko aktibo bilakatu dira. Musika-jokoen bidez, jokalariak bere erreflexuak landu ditzake musika-konpasei jarraituz. Horrez gain, jokalariek abestien bere bertsioak sor ditzakete.

Jokoen onurak

Jokalaria bakarrik edo beste batzuekin ibil daiteke. Nolanahi ere, jokook berez musikalak direnez, oso aproposak dira lagunartean ibiltzeko.

Trebetasun zehatzak lantzen dira (erritmoa, mugimenduak edo erreflexuak). Horrez gain, intonazioa eta harmonia lantzen laguntzen dute. Musikak nola, halaxe pizten dute sormena eta irudimena bideo-joko musikalek.

Jokalaria hobetzen saiatuko da partidaz partida. Hori dela eta, konstantzia eta pertseberantzia baloreak lantzen dira joko horien bidez.

¿En qué consisten?

Nacieron como juegos simbólicos en los que el jugador imitaba la figura de una estrella de la música, pero hoy en día se han convertido en juegos activos. Ahora, se ejercitan los reflejos siguiendo los compases de la música, pero también se pueden crear versiones propias de las canciones.

Beneficios que aportan

Se puede jugar sólo o en grupo, pero la propia naturaleza musical del juego hace que sea perfecto para jugar entre amigos.

Se desarrollan habilidades específicas (ritmo, movimiento o reflejos) y además ayudan a desarrollar la entonación y armonía. Al igual que la misma música favorece la creatividad y estimula la imaginación.

Siempre se tratará de mejorar con cada partida, por lo que se inculcan valores como la constancia y la tenacidad.

Arcade jokoak

Juegos Arcade

Zertan dautza?

Ekintza gutxi batzuk behin eta berriz errepikatzea, horixe da bideo-joko horien oinarria. Zenbat eta gehiagotan jolastu, orduan eta trebeagoa izango da jokalaria eta, ondorioz, gero eta zailtasun handiagoko mailak gainditu beharko ditu.

Jokoen onurak

Kontzentrazioa suspertzen dute eta erreflexuen azkartasuna nahiz orientazio espaziala garatu. Joko horietan ibiltzeko azkartasuna behar da, baita oroimen bisuala eta zehaztasuna ere.

Zailtasuna nabarmen alda daiteke joko batetik bestera. Horrela, adin eta zailtasun-maila guztietarako jokoak aurkituko ditugu merkatuan.

¿En qué consisten?

Este tipo de juegos se basa en la repetición de unas pocas acciones. Cuanto más se juega más destreza se adquiere y, por tanto, mayores son los niveles de dificultad.

Beneficios que aportan

Estimulan la concentración, desarrollan la rapidez de reflejos y la orientación espacial. Requieren de rapidez, memoria visual y precisión.

La dificultad de estos juegos varía mucho, de esta forma hay juegos para todas las edades y niveles de dificultad.

Mahai-jokoak eta gizarte-jokoak

Zertan dautza?

Mahai-joko eta gizarte-jokoetako asko betiko jolasak dira, ikus-entzunezko teknologiari egokituak. Adibidez: partxisa, xakea edo hirurak ilaran.

Jokoen onurak

Taldean aritzeko egokiak dira. Hortaz, familiakoen arteko harremanak sendotzera eta finkatzera laguntzen dute. Bestela ere, lagun bakarra ibil daiteke jolas horietan. Makina eta jokalaria aritu daitezke buruz buru. Horrela bada, jokalariak pertseberantzia eta bere burua gainditzeko grina garatuko ditu.

Juegos de Mesa y Sociedad

¿En qué consisten?

Muchos de los juegos de mesa y sociedad son adaptaciones a la tecnología audiovisual de los juegos tradiciones, como por ejemplo el parchís, ajedrez o el tres en raya.

Beneficios que aportan

Son muy apropiados para jugar en grupo, por lo que ayudan a establecer y afianzar las relaciones en la familia. Aunque se puede jugar en solitario, utilizando la máquina como contrincante ayudando a desarrollar la perseverancia y las ganas de superación personal.

Akzio-jokoak

Juegos de Acción

Zertan dautza?

Akzio-jokoek planteatzen duten unibertsoan bi aukera besterik ez dira: irabazi ala galtzea. Indarrak, botereak eta kontrolak zehazten dute ingurua. Zenbat eta gehiago jolastu orduan eta trebezia handiagoa izango du jokalariak. Eszenatokiak, hartara, gero eta konplexuagoak izango dira.

Jokoen onurak

Akzio-jokoetan ikus-eremuak garrantzi handia izan ohi du eta berehalako erantzunak eman behar dira. Jokalariak, horrela, instintua nahiz erreflexuak garatuko ditu eta agresibitatea, indarra nahiz energia bideratuko.

¿En qué consisten?

Estos juegos plantean un universo donde se gana o se pierde. El entorno está definido por la fuerza, el poder y el control. Cuanto más se juega más destreza se logra y los escenarios se vuelven más complejos.

Beneficios que aportan

Son juegos donde lo que predomina es el campo visual, por lo que se debe dar una respuesta inmediata. Así se desarrolla el instinto y los reflejos. Se canaliza la agresividad, la fuerza y la energía.

Nork bere burua entrenatzeko jokoak

Juegos de Entrenamiento Personal

Zertan dautza?

Zenbait jokoren bidez, adimena lantzeaz gain, gorputza ere trebatu dezakegu. Jokoek zenbait ariketa fisiko nola egin erakusten dute, eta jokalariek ariketa horiek errepikatu behar dituzte. Ariketaren zailtasuna bata ala beste izango da, jokalariaren adinaren eta egoera fisikoaren arabera.

Jokoen onurak

Bizi aktiboa eta osasungarria izatera laguntzen du. Norberak bakarrik jolastu dezake. Nolanahi ere, jokalariak taldean aritu daitezke, familiakoekin, adibidez.

¿En qué consisten?

Existen juegos que no sólo nos hacen ejercitar la mente sino también el cuerpo. Presentan ejercicios físicos que el jugador debe repetir. La dificultad del ejercicio puede variar dependiendo de la edad y el nivel físico que tenga el jugador.

Beneficios que aportan

Ayuda a mantener una vida activa y saludable. Se puede jugar sólo, pero también son perfectos para hacerlo en grupo y generar momentos de juego familiar.

Pedagogo adituek aholkatuko zaituzte

Beste urte batez jarriko du EROSKIk abian İNFOJOLASAK Aholkularitza Pedagogikoa. Pedagogo adituek zainduko dute zerbitzua, jolasaren eta jostailuen inguruan, bideojokoen, ordenagailuen, ekipo elektronikoen, telefonia mugikorraren... inguruan, zuk zeure opariekin asma dezazun.

İNFOJOLASAK Aholkulari Pedagogikoari kontsultatu ahal dizkiozu zure zalantza guztiak:

Hiper EROSKİ guztietan

Abenduaren 3tik urtarrilaren 5era.
Begira ezazu ordutegia zure hurbileneko hiperrean.

902 540 846

infojuego@eroski.es

Aurki itzazu gako pedagogiko guztiak Kontsumitzaileen Eskoletan. 4 gai desberdin dituzu:

1 • 0-3 urteko haurren jolasa
2 • Familian jolasean, 3 eta 8 urte bitarteko haurrekin
3 • Bideojokoak denontzat
4 • Segurtasuna eta giza sareak

Erreserbatu zure tokia!

902 540 846 tfnoan.
Emaila: infojuego@eroski.es

Expertos pedagogos te asesoran

EROSKI pone en marcha, un año más, la Asesoría Pedagógica INFOJUEGO. Un servicio atendido por expertos pedagogos sobre el juego y los juguetes, los videojuegos, ordenadores, telefonía móvil... para que aciertes con sus regalos.

Puedes consultar todas tus dudas al Asesor Pedagógico INFOJUEGO:

En todos los Hiper EROSKI

Del 3 de diciembre al 5 de enero.
Consulta el horario en tu hiper más cercano.

902 540 846

infojuego@eroski.es

Aprende las claves pedagógicas en las Escuelas de Consumidores.
Hay 4 temas diferentes:

1 • El juego en niños de 0-3 años
2 • Jugar en familia, con niños de 3 a 8 años
3 • Videojuegos para todos
4 • Seguridad y redes sociales

¡Reserva tu plaza!

Teléfono 902 540 846
Mail: infojuego@eroski.es

INFO JUEGO

Erreserbatu zure tokia
902 540 846
infojuego@eroski.es
Reserva tu plaza

Kontsumitzaileen Eskola

"Guztientzako bideo-jokoak"

Eguna eta ordutegia: parte-hartzaileekin adostuko da

Iraupena: 2 ordu (atseden bat egingo da)

Lekua: EROSKI Hipermerkatuak

Escuela de Consumidores

"Videojuegos para todos"

Día y horario: a convenir con los asistentes

Duración: 2 horas (con descanso)

Lugar: Hipermercados EROSKI

EROSKI
40 urte zurekin